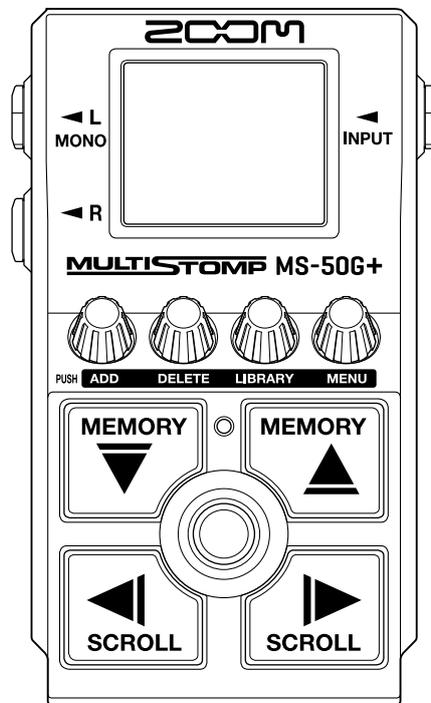


MS-50G+

MULTISTOMP



Bedienungsanleitung

Bitte lesen Sie vor dem Gebrauch unbedingt die Sicherheits- und Gebrauchshinweise.

©2023 ZOOM CORPORATION

Dieses Handbuch darf weder in Teilen noch als Ganzes ohne vorherige Erlaubnis kopiert oder nachgedruckt werden.

Produktnamen, eingetragene Warenzeichen und in diesem Dokument erwähnte Firmennamen sind Eigentum der jeweiligen Firma. Alle Warenzeichen sowie registrierte Warenzeichen, die in dieser Anleitung zur Kenntlichmachung genutzt werden, sollen in keiner Weise die Urheberrechte des jeweiligen Besitzers einschränken oder brechen.

Zur korrekten Darstellung wird ein Farbbildschirm benötigt.

Hinweise zu dieser Bedienungsanleitung

Eventuell benötigen Sie diese Anleitung zukünftig zu Referenzzwecken. Bewahren Sie sie daher an einem leicht zugänglichen Ort auf.

Die Inhalte dieses Dokuments können ebenso wie die Spezifikationen des Produkts ohne vorherige Ankündigung geändert werden.

- Microsoft und Windows sind Warenzeichen der Microsoft-Unternehmensgruppe.
- iPad, iPadOS, Lightning und Mac sind Warenzeichen von Apple Inc.
- App Store ist eine Dienstleistungsmarke von Apple Inc.
- iOS ist ein eingetragenes Warenzeichen oder Warenzeichen von Cisco Systems, Inc. und seinen angeschlossenen Unternehmen in den USA und anderen Ländern und wird unter Lizenz verwendet.
- USB Typ-C ist ein Warenzeichen des USB Implementers Forum.
- Die Abbildungen und Display-Screens in diesem Dokument können vom tatsächlichen Produkt abweichen.

Begriffe in diesem Handbuch

Patch-Speicher

Patch-Speicher enthalten Effekte, ihren aktuellen Status (an/aus) sowie die eingestellten Parameterwerte und erlauben ein einfaches Laden. Die Effekte werden als Patch-Speicherplätze gesichert und geladen. Sie können einem Patch-Speicher bis zu sechs Effekte hinzufügen, insgesamt können bis zu 100 Patch-Speicher gesichert werden.

LIBRARY

In der LIBRARY stehen verschiedene Gitarreneffekte zur Auswahl. Sie können Effekte aus der LIBRARY wählen, um sie den Patch-Speichern hinzuzufügen.

Kategorie

Die Effekte werden nach Typen in Kategorien gruppiert. Die Farbe der Hintergrundbeleuchtung im Display ändert sich abhängig von der Kategorie.

AUTO SAVE

Mit dieser Funktion werden Änderungen an den Patch-Speicher- und Effekt-Einstellungen automatisch gespeichert.

ECO MODE

Diese Funktion schaltet das Gerät 10 Stunden nach der letzten Nutzung automatisch aus.

PRESELECT

Mit dieser Funktion kann der aktuelle Patch-Speicher-Sound weiter verwendet werden, während Sie zu einem anderen Patch-Speicher mit einer entfernten Nummer umschalten.

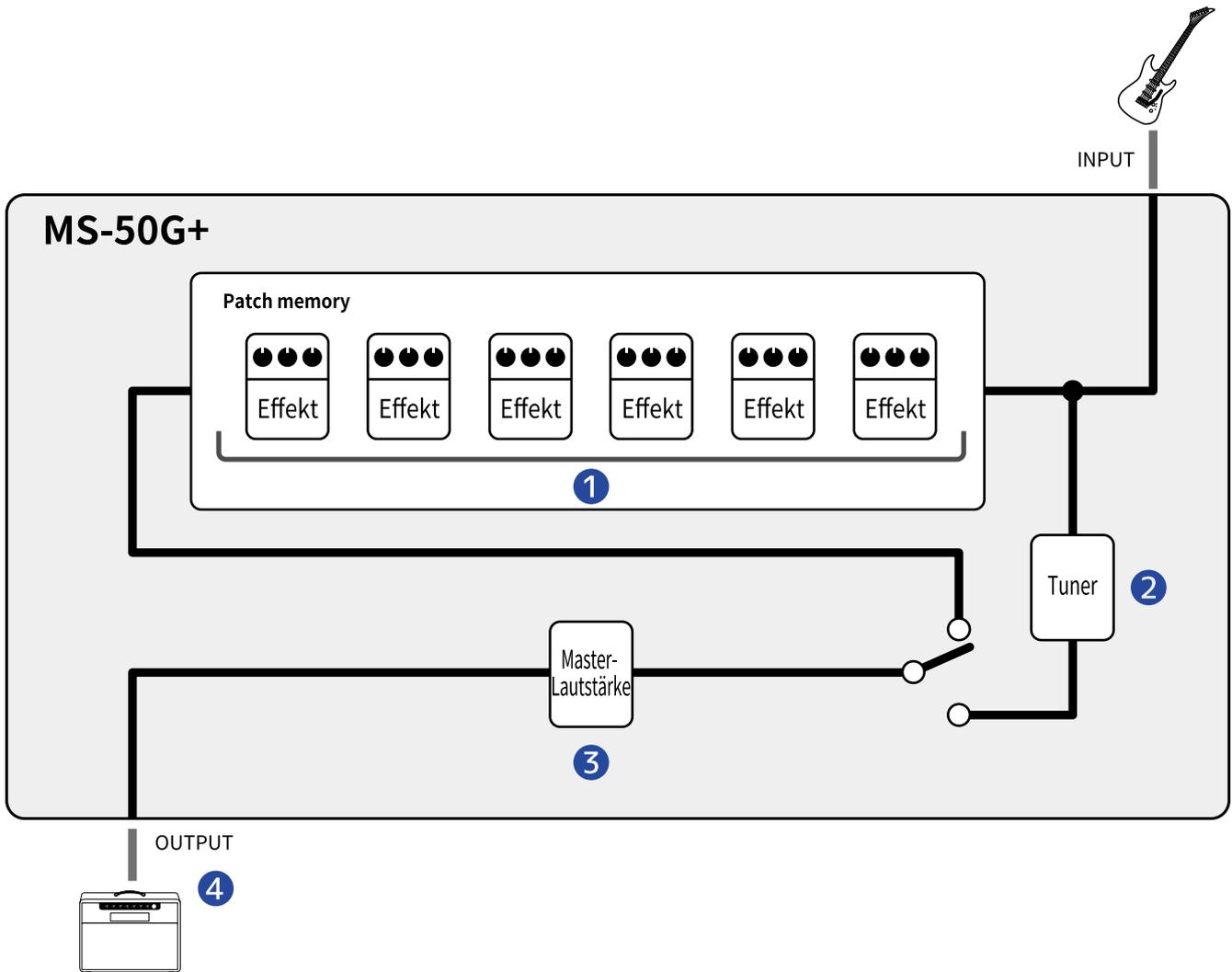
Inhalt

Hinweise zu dieser Bedienungsanleitung.....	2
Begriffe in diesem Handbuch.....	3
MS-50G+ im Überblick.....	6
Signalfluss.....	6
Struktur der Patch-Speicher.....	7
Beschreibung der Bedienelemente.....	8
Oberseite.....	8
Rückseite.....	9
Die Funktions-Screens im Überblick.....	10
Home-Screen.....	10
LIBRARY-Screen.....	11
MENU-Screen.....	12
Verkabelung.....	16
Ein-/Ausschalten des Geräts.....	17
Einschalten.....	17
Ausschalten.....	18
Einstellen von Effekten.....	19
An-/Abschalten von Effekten.....	19
Umschalten von Effekten.....	21
Bearbeiten der Effektparameter.....	23
Hinzufügen von Effekten.....	25
Löschen von Effekten.....	27
Ändern der Effekt-Reihenfolge.....	29
Ändern des Tempos durch Eintippen.....	31
Ändern des Tempos.....	33
Umschalten der Patch-Speicher.....	35
Einsatz der PRESELECT-Funktion.....	36
An-/Abschalten der PRESELECT-Funktion (ON/OFF).....	36
Auswahl von Patch-Speichern bei aktiver PRESELECT-Funktion.....	38
Verwaltung der Patch-Speicher.....	39
Umbenennen von Patch-Speichern.....	39
Kopieren und Speichern von Patch-Speichern.....	41
Löschen von Patch-Speichern.....	43
Erstellen von Patch-Speichern.....	45
Zurücksetzen von Patch-Speichern auf ihre ursprünglichen Einstellungen.....	47
Einsatz des Tuners.....	49
Aktivieren des Tuners.....	49
Ändern der Tuner-Einstellungen.....	50
Bedienung des MS-50G+ über ein iPhone/iPad.....	54
Anpassen der Geräte-Einstellungen.....	56

Aussteuern des Gesamtausgangspegels.....	56
Konfigurieren der AUTO-SAVE-Funktion.....	57
Einstellen des Sounds im LIBRARY-Screen.....	58
Batterietyp einstellen.....	59
Einstellen der Helligkeit der Hintergrundbeleuchtung.....	60
Einstellen des Display-Kontrasts.....	61
Konfigurieren des ECO-Modus.....	62
Verwaltung der Firmware.....	63
Überprüfen der Firmware-Version.....	63
Aktualisierung.....	63
Wiederherstellen der Werkseinstellungen.....	64
Überprüfen der neuesten Informationen zum MS-50G+.....	65
Anhang.....	66
Fehlerbehebung.....	66
Spezifikationen.....	67

MS-50G+ im Überblick

Signalfluss



1 Patch-Speicher

Das anliegende Gitarrensignal durchläuft nacheinander alle Effekte. (→ [Bearbeiten der Effektparameter](#))

2 Tuner

Mit dem Tuner stimmen Sie die angeschlossene Gitarre. (→ [Einsatz des Tuners](#))

3 Master-Lautstärke

Damit passen Sie die Gesamtlautstärke an. Diese Einstellung bleibt auch dann erhalten, wenn Sie den Patch-Speicher umschalten. (→ [Aussteuern des Gesamtausgangspegels](#))

4 OUTPUT

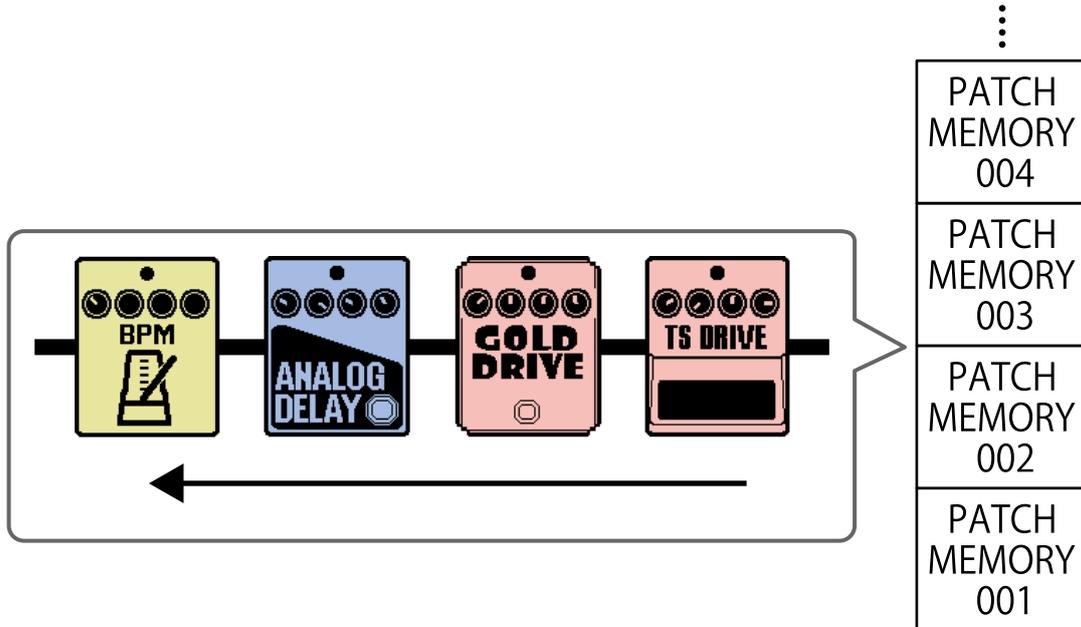
Hier schließen Sie einen Verstärker an.

Struktur der Patch-Speicher

Patch-Speicher

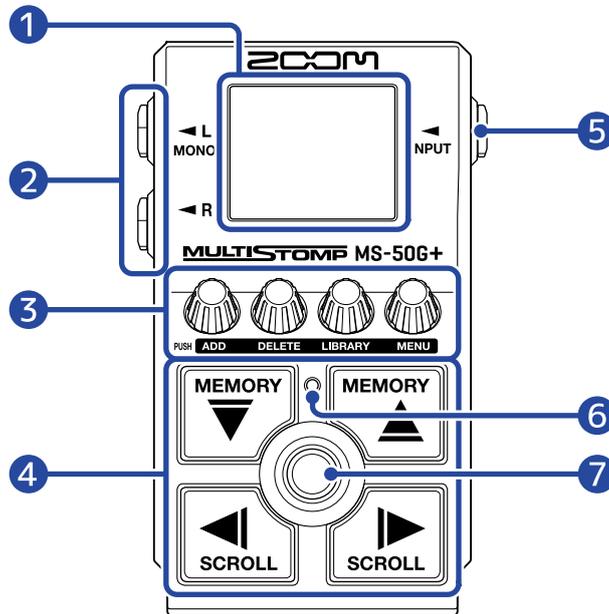
Sie speichern die benutzten Effekte in ihrer Reihenfolge, ihren On/Off-Status sowie die Parametereinstellungen. Die Effekte werden als Patch-Speicherplätze gesichert und geladen. Insgesamt können bis zu 100 gespeichert werden.

Bis zu sechs Effekte können im MS-50G+ beliebig kombiniert werden.



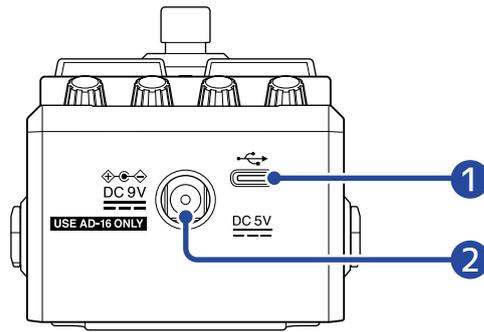
Beschreibung der Bedienelemente

Oberseite



- 1 Display**
Hier werden Informationen wie der Name des gewählten Effekts sowie seine Parameterwerte dargestellt.
- 2 Ausgangsbuchsen**
Hier schließen Sie einen Verstärker oder einen anderen Effekt an.
Für den Monobetrieb wählen Sie den mit MONO bezeichneten Ausgang.
- 3 Parameter-Regler**
Damit passen Sie die Effektparameter an und nehmen verschiedene Einstellungen vor.
- 4 Richtungstasten**
Damit wählen Sie u. a. Patch-Speicher und Effekte aus.
Sie können mit dem Fuß bedient werden.
- 5 Eingangsbuchse**
Hier schließen Sie eine Gitarre oder einen anderen Effekt an.
- 6 An/Aus-Anzeige**
Hier wird dargestellt, ob der Effekt ein- oder ausgeschaltet ist.
- 7 Fußschalter**
Damit schalten Sie Effekte ein oder aus.

Rückseite



1 USB-Port (Typ C)

Über diesen Port stellen Sie die Verbindung mit einem Computer, iPhone oder iPad her. Die Stromversorgung über den USB-Bus wird unterstützt.

2 Buchse für 9 V Gleichstromnetzteil

Hier schließen Sie ein geeignetes Netzteil (ZOOM AD-16) an.

Die Funktions-Screens im Überblick

Das MS-50G+ wird über seine Tasten und Regler bedient, während die zugehörigen Informationen in den Screens im Display dargestellt werden.

In diesem Abschnitt werden diese Screens beschrieben.

Home-Screen

Dieser Screen wird nach dem Einschalten dargestellt.

Hier werden die Effekte im gewählten Patch-Speicher dargestellt. Der Patch-Speicher kann bearbeitet und seine Effekte können ein- oder ausgeschaltet werden.



- Mit  und  wählen Sie die Patch-Speicher aus.
- Mit  und  wählen Sie die Effekte im Patch-Speicher aus. Bei der Auswahl von Effekten wird ihre Reihenfolge über Nummern dargestellt.
Die Farbe der Hintergrundbeleuchtung ändert sich abhängig von der Kategorie des gewählten Effekts.

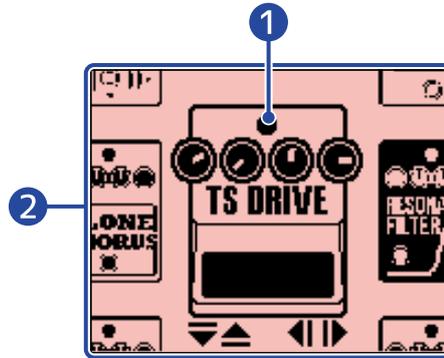


Öffnen des Home-Screens

- Wenn der [MENU-Screen](#) geöffnet ist, drücken Sie  .
- Wenn der [LIBRARY-Screen](#) geöffnet ist, drücken Sie  , um den ausgewählten Effekt zu bestätigen.

LIBRARY-Screen

Die Effekte in einem Patch-Speicher können ausgetauscht werden.



1 Gewählter Effekt

Der gewählte Effekt wird größer und mittig dargestellt.

Die Farbe der Hintergrundbeleuchtung ändert sich abhängig von der Kategorie des gewählten Effekts.

2 Effekt-Liste

Effekte in derselben Kategorie sind vertikal angeordnet. Wählen Sie mit  und  Effekte in derselben Kategorie aus.

Wählen Sie mit  und  Effekte in unterschiedlichen Kategorien aus.

Öffnen des LIBRARY-Screens

Wählen Sie im [Home-Screen](#) mit  und  den Effekt, den Sie ersetzen möchten, und drücken Sie

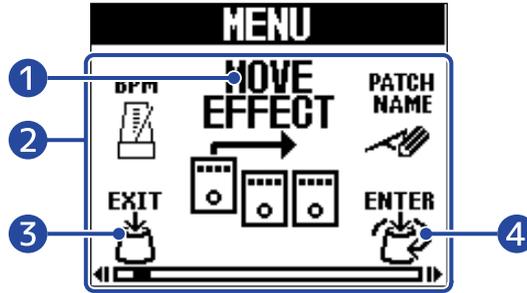


Verlassen des LIBRARY-Screens

Bestätigen Sie den gewählten Effekt mit  und öffnen Sie wieder den [Home-Screen](#).

MENU-Screen

Sie können verschiedene Einstellungen des MS-50G+ verändern.



1 Gewählte Einstelloption

Die gewählte Einstelloption wird größer und mittig dargestellt.

2 Einstellung

Die Einstelloptionen werden über Symbole dargestellt. Drehen Sie , um sie auszuwählen.

3 EXIT



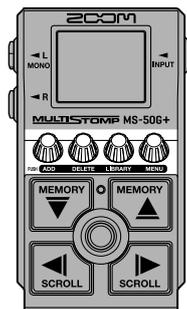
Nun wird wieder der [Home-Screen](#) eingeblendet.

4 ENTER

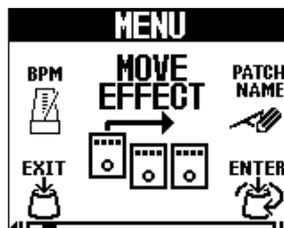


Hier wird die gewählte Einstelloption dargestellt.

Bedienung im MENU-Screen



1. Drücken Sie , um den MENU-Screen zu öffnen.



2. Drehen Sie  , um das Symbol für die gewünschte Einstelloption darzustellen.

Informationen zu den einzelnen Einstellungen finden Sie über die verlinkten Referenzabschnitte.

 <p>BPM</p>	<p>Damit ändern Sie das Tempo. (→ Ändern des Tempos)</p>	 <p>MOVE EFFECT</p>	<p>Damit ändern Sie die Effekt-Reihenfolge. (→ Ändern der Effekt-Reihenfolge)</p>
 <p>PATCH NAME</p>	<p>Damit benennen Sie einen Patch-Speicher um. (→ Umbenennen von Patch-Speichern)</p>	 <p>REVERT PATCH</p>	<p>Damit setzen Sie den Patch-Speicher auf seine ursprünglichen Einstellungen zurück. (→ Zurücksetzen von Patch-Speichern auf ihre ursprünglichen Einstellungen)</p>
 <p>COPY PATCH</p>	<p>Damit kopieren und speichern Sie Patch-Speicher. (→ Kopieren und Speichern von Patch-Speichern)</p>	 <p>NEW PATCH</p>	<p>Damit erstellen Sie neue Patch-Speicher. (→ Erstellen von Patch-Speichern)</p>
 <p>ERASE PATCH</p>	<p>Damit löschen Sie Patch-Speicher. (→ Löschen von Patch-Speichern)</p>	 <p>OUTPUT VOLUME</p>	<p>Damit steuern Sie die Gesamtlautstärke aus. (→ Aussteuern des Gesamtausgangspegels)</p>
 <p>AUTO SAVE</p>	<p>Damit schalten Sie die Funktion AUTO SAVE an oder aus. (→ Konfigurieren der AUTO-SAVE-Funktion)</p>	 <p>PRE-SELECT</p>	<p>Damit schalten Sie die PRESELECT-Funktion an oder aus. (→ Einsatz der PRESELECT-Funktion)</p>
 <p>LIBRARY SOUND</p>	<p>Damit stellen Sie den Sound im LIBRARY-Screen ein. (→ Einstellen des Sounds im LIBRARY-Screen)</p>	 <p>BATTERY TYPE</p>	<p>Damit stellen Sie den verwendeten Batterietyp ein. (→ Batterietyp einstellen)</p>
 <p>BACKLIGHT</p>	<p>Damit stellen Sie die Helligkeit der Hintergrundbeleuchtung ein. (→ Einstellen der Helligkeit der Hintergrundbeleuchtung)</p>	 <p>CONTRAST</p>	<p>Damit stellen Sie den Display-Kontrast ein. (→ Einstellen des Display-Kontrasts)</p>
 <p>ECO MODE</p>	<p>Damit schalten Sie den ECO-Modus an/aus. (→ Konfigurieren des ECO-Modus)</p>	 <p>FACTORY RESET</p>	<p>Damit setzen Sie die Einstellungen auf ihre Werkseinstellungen zurück. (→ Wiederherstellen der Werkseinstellungen)</p>

VERSION

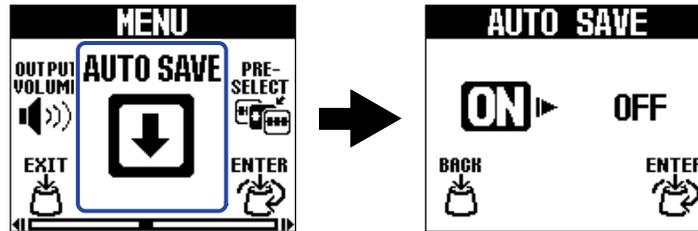
Damit überprüfen Sie die Firmware-Version. (→ [Überprüfen der Firmware-Version](#))

HELP

Damitblenden Sie einen 2D-Code für aktuelle Hilfethemen zum MS-50G+ ein. (→ [Überprüfen der neuesten Informationen zum MS-50G+](#))

3. Drücken Sie  .

Dadurch wird der Screen mit der gewählten Einstellung geöffnet.
(In diesem Beispiel ist „AUTO SAVE“ angewählt.)



4. Drehen Sie  , um eine Einstellung auszuwählen.

Die gewählte Einstellung wird hervorgehoben.



5. Drücken Sie  .

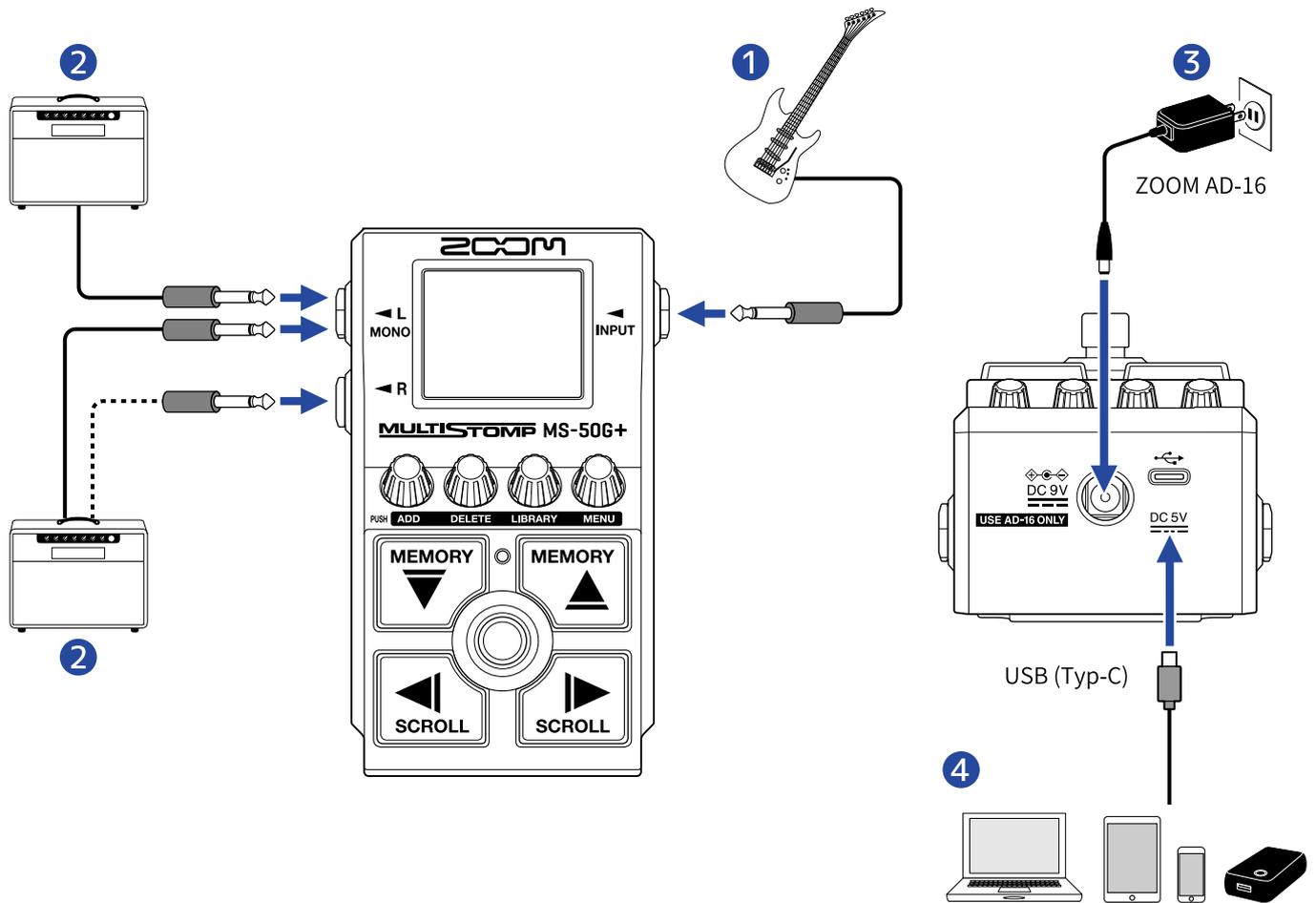
Damit bestätigen Sie die Einstellung.

HINWEIS

Wenn ein Screen zur Einstellung geöffnet ist, können Sie  drücken, um zum [Home-Screen](#) oder [MENU-Screen](#) zurückzukehren.

- Wenn  links unten im Screen erscheint, öffnen Sie damit den [Home-Screen](#).
 - Wenn  links unten im Screen erscheint, öffnen Sie damit den [MENU-Screen](#).
-

Verkabelung



- 1 Gitarre
- 2 Gitarren-Amp
- 3 Netzteil (Zoom AD-16)
- 4 Computer (Mac/Windows), iPhone/iPad oder mobiler Akku

Stellen Sie den Anschluss über ein USB-Kabel (Typ-C) her.

Nun können Sie die Firmware aktualisieren, die App Handy Guitar Lab for MS-50G+ verwenden oder das Gerät über einen mobilen Akku mit Strom versorgen.

Die App Handy Guitar Lab for MS-50G+ (für iOS/iPadOS) kann zur Verwaltung von Patch-Speichern und zum Bearbeiten und Hinzufügen von Effekten verwendet werden. Handy Guitar Lab for MS-50G+ kann aus dem App Store heruntergeladen werden.

Ein-/Ausschalten des Geräts

Einschalten

1. Senken Sie die Lautstärke des Verstärkers vollständig ab.

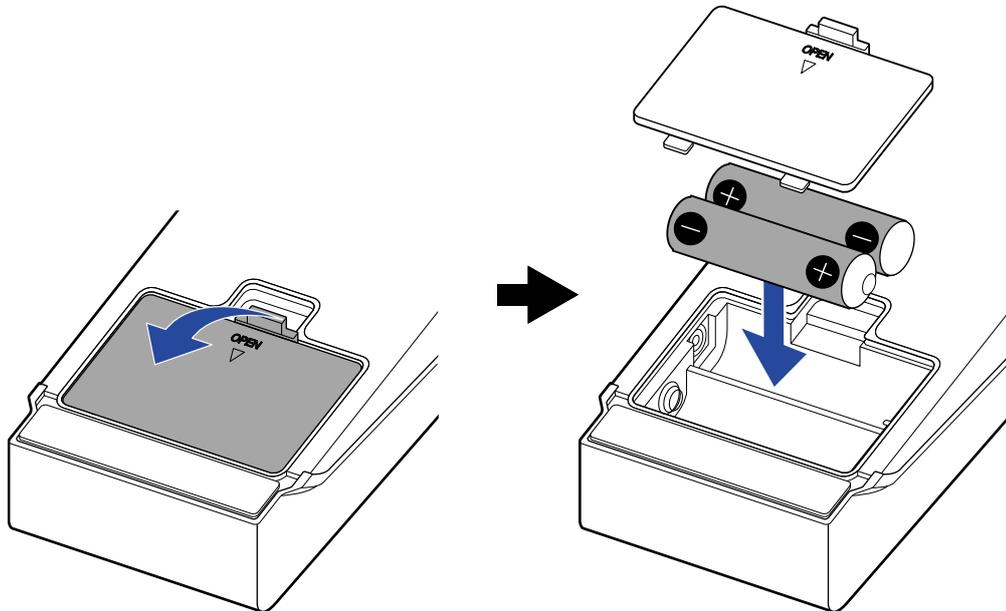
ANMERKUNG

Um Nebengeräusche und Fehlfunktionen zu vermeiden, schließen Sie einen Gitarrenverstärker an, bevor Sie das Gerät einschalten.

2. Stromversorgung

■ Betrieb mit Batterien

Öffnen Sie das Fach auf der Unterseite und setzen Sie die Batterien im Batteriefach ein.

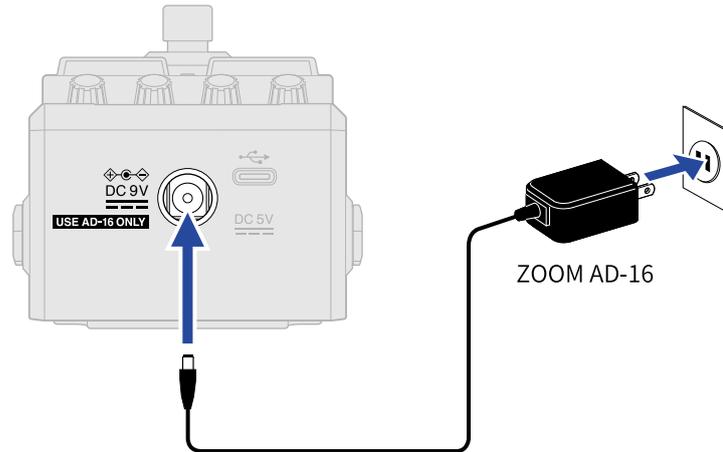


ANMERKUNG

- Verwenden Sie immer nur Batterien eines Typs (Alkaline, NiMH oder Lithium).
- Stellen Sie den benutzten Batterietyp korrekt ein, damit die verbleibende Batteriekapazität exakt dargestellt werden kann. (→ [Batterietyp einstellen](#))

■ Betrieb mit einem Netzteil

Betreiben Sie dieses Gerät mit dem zugehörigen Netzteil ZOOM AD-16.



Wenn ein Netzteil angeschlossen wird, schaltet sich das MS-50G+ ein.

3. Schließen Sie ein Kabel an der Buchse INPUT an.

Im Betrieb mit Batterien/Akkus wird das Gerät eingeschaltet, sobald Sie ein Kabel an der Buchse INPUT anschließen.

Dadurch wird das MS-50G+ eingeschaltet und der [Home-Screen](#) geöffnet.



4. Heben Sie die Lautstärke am Verstärker an.

Übersicht ECO-Modus

- Ab Werk ist der ECO-Modus auf ON eingestellt: Bei Nichtbenutzung wird das Gerät nach 10 Stunden automatisch ausgeschaltet.
- Der ECO-Modus kann auch deaktiviert werden. (→ [Konfigurieren des ECO-Modus](#))

Ausschalten

1. Senken Sie die Lautstärke des Verstärkers vollständig ab.

2. Ziehen Sie das Kabel aus der Buchse INPUT.

■ Im Betrieb mit Batterien

Ziehen Sie das Kabel aus der Buchse INPUT, um das Display und die Stromversorgung auszuschalten.

■ Im Betrieb mit einem Netzteil

Trennen Sie das Netzteil ab, um das Display und die Stromversorgung auszuschalten.

Einstellen von Effekten

Patch-Speicher können bearbeitet werden, indem Sie unter anderem Effekte durch andere ersetzen und einzelne Parameter anpassen.

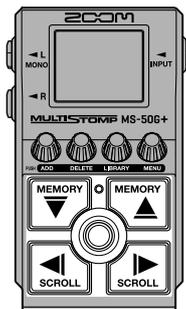
Speichern von Änderungen

- Wenn die Funktion AUTO SAVE aktiv ist (ON), werden Änderungen an den Patch-Speichern automatisch gespeichert. (Die Voreinstellung ist ON.) (→ [Konfigurieren der AUTO-SAVE-Funktion](#))
- Wenn die Funktion AUTOSAVE deaktiviert ist, werden Patch-Speicher nicht automatisch gespeichert. Wenn der Inhalt eines Patch-Speichers verändert wurde, weist **EDITED** rechts oben im Display darauf hin, dass nicht gespeicherte Änderungen vorliegen. Speichern Sie die Änderungen nach Bedarf. (→ [Kopieren und Speichern von Patch-Speichern](#))



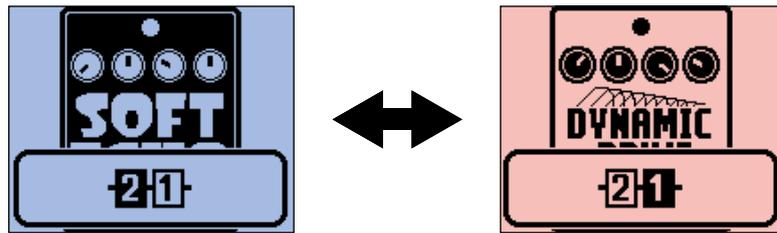
An-/Abschalten von Effekten

Im [Home-Screen](#) werden die in einem Patch-Speicher genutzten Effekte dargestellt und können über den Fußschalter an- und abgeschaltet werden.

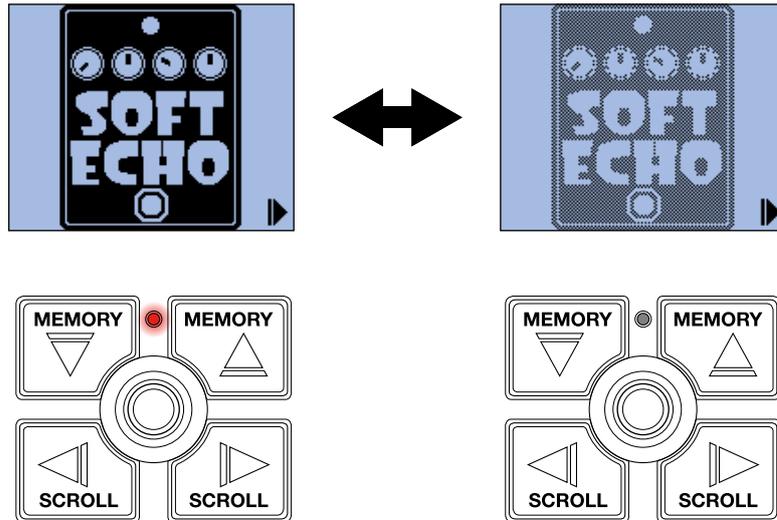


1. Wählen Sie im [Home-Screen](#) mit  und  einen Patch-Speicher mit einem Effekt, den Sie an- bzw. abschalten möchten (→ [Umschalten der Patch-Speicher](#)).

2. Wählen Sie mit  und  den Effekt, den Sie an- bzw. abschalten möchten. Ein Effekt im Patch-Speicher wird im Display dargestellt.



3. Drücken Sie , um den Effekt an- bzw. abzuschalten.



Die An/Aus-Anzeige leuchtet, wenn der Effekt eingeschaltet ist.

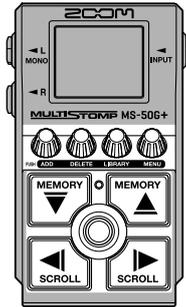
Wenn der Effekt ausgeschaltet ist, leuchtet die An/Aus-Anzeige nicht und sein Symbol wird im Display verblasst dargestellt.

HINWEIS

Bei manchen Effekten ist der Fußschalter mit speziellen Funktionen belegt. (Dazu gehören beispielsweise Effekte, die nur aktiv sind, solange der Fußschalter gedrückt ist.) Die Spezialfunktionen können im Effect-Adjustment-Screen ausgewählt werden. (→ [Sonderfunktionen des Fußschalters](#))

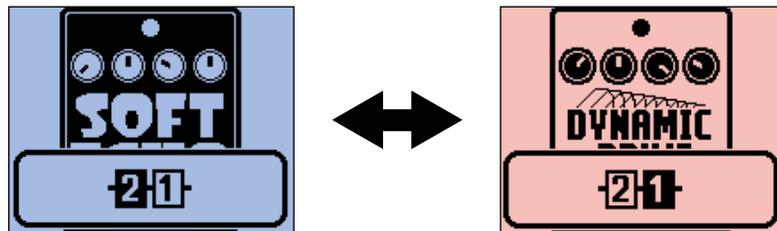
Umschalten von Effekten

Die Effekte in einem Patch-Speicher können beliebig durch andere Effekte ersetzt werden.



1. Wählen Sie im Home-Screen mit  und  den Patch-Speicher mit einem Effekt, den Sie ersetzen möchten (→ [Umschalten der Patch-Speicher](#)).

2. Wählen Sie mit  und  das Patch, die Sie ersetzen möchten.

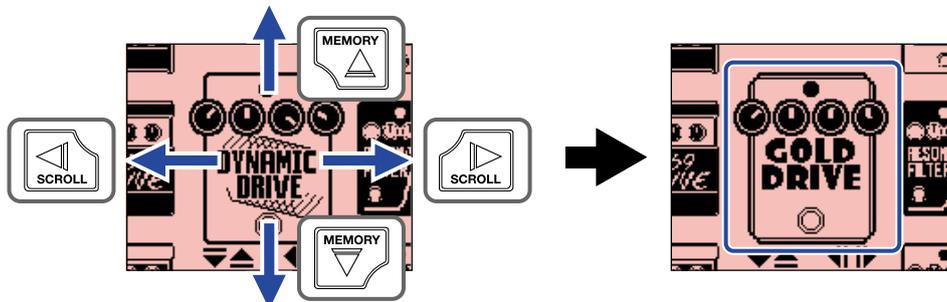


3. Drücken Sie .

Dadurch wird der LIBRARY-Screen geöffnet, der alle Effekte darstellt.

Wenn der LIBRARY-Screen geöffnet ist, können Sie den Sound des gewählten Effekts oder des ganzen Patch-Speichers vorhören. (→ [Einstellen des Sounds im LIBRARY-Screen](#))

4. Wählen Sie mit , ,  und  Effekte aus.



HINWEIS

Drehen Sie , um den Screen zur Effekt-Editierung einzublenden, in dem Sie die Parameter des gewählten Effekts bearbeiten können. (→ [Bearbeiten der Effektparameter](#))

5. Drücken Sie .

Dadurch wird der gewählte Effekt gelöscht und wieder der [Home-Screen](#) geöffnet.

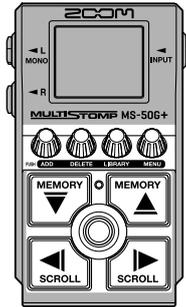


ANMERKUNG

- Wenn ein Effekt mit Hilfe der App Handy Guitar Lab for MS-50G+ gelöscht wurde, erscheint  und der Effekt wird deaktiviert.
- In einem Patch-Speicher kann nur jeweils ein Effekt aus der PREAMP-Kategorie, ein LINE SELECTOR und ein BPM-Modul ausgewählt werden.

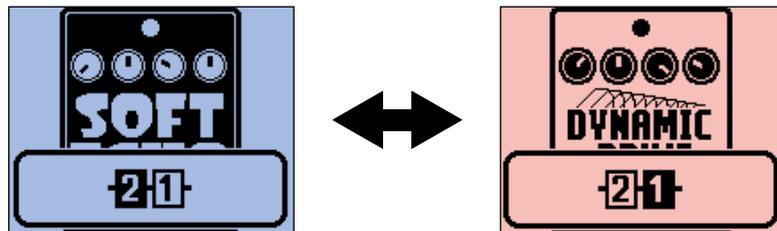
Bearbeiten der Effektparameter

Die in den Patch-Speichern verwendeten Effekte lassen sich einzeln konfigurieren.



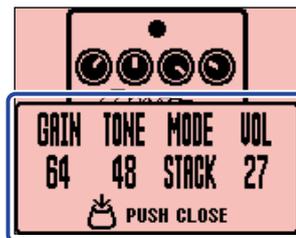
1. Wählen Sie im [Home-Screen](#) mit  und  den Patch-Speicher mit einem Effekt, den Sie verändern möchten (→ [Umschalten der Patch-Speicher](#)).

2. Wählen Sie mit  und  den Effekt, dessen Parameter Sie einstellen möchten.

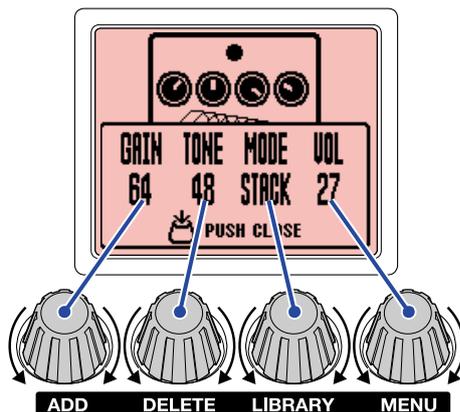


3. Bedienen Sie .

Dadurch wird der Screen zur Parameterbearbeitung für den gewählten Effekt geöffnet.



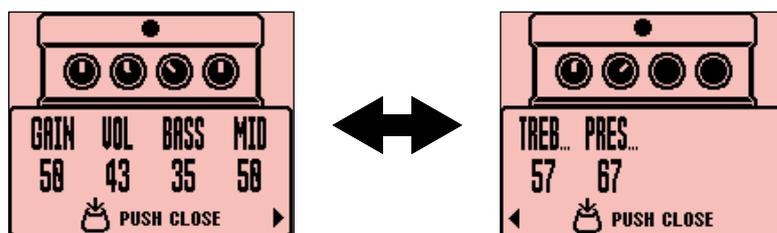
4. Bedienen Sie , um einen Effektparameter einzustellen.



Drücken Sie , um zum vorherigen Screen zurückzukehren.

Wenn sich die Parameter über mehrere Seiten verteilen, werden, ◀ und ▶ unten im Screen eingeblendet.

Stellen Sie mit  und  den Parameter dar, der eingestellt werden soll.

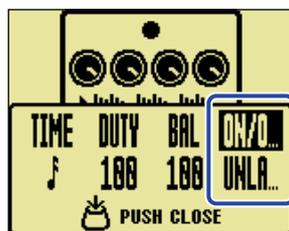


HINWEIS

Weisen Sie Parametern wie „Time“ oder „Rate“ einen Notenwert zu, um sie auf das Tempo zu synchronisieren. (→ [Ändern des Tempos durch Eintippen](#))

Sonderfunktionen des Fußschalters

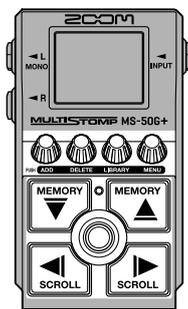
In einigen Effekten sind den Fußschaltern spezielle Funktionen zugewiesen. Dazu gehören beispielsweise Effekte, die nur aktiv sind, solange der Fußschalter gedrückt ist. Der Name des Parameters zur Auswahl einer Spezialfunktion wird im Display hervorgehoben dargestellt.



Hinzufügen von Effekten

Sie können den Patch-Speichern Effekte hinzufügen.

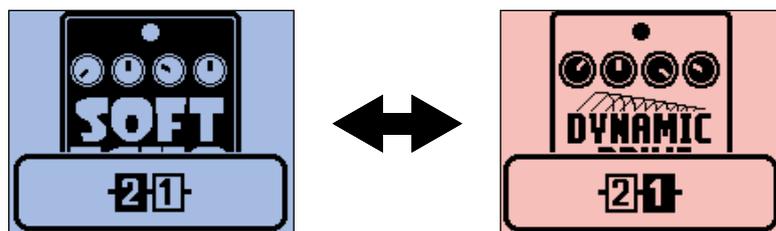
Bis zu sechs Effekte können im MS-50G+ beliebig kombiniert werden.



1. Wählen Sie im [Home-Screen](#) mit  und  den Patch-Speicher, dem Sie einen Effekt hinzufügen möchten (→ [Umschalten der Patch-Speicher](#)).

2. Wählen Sie mit  und  die Position, an der Sie einen Effekt hinzufügen möchten.

Der Effekt kann auf der linken (hinter) oder rechten (vor) Seite des dargestellten Effekts hinzugefügt werden.

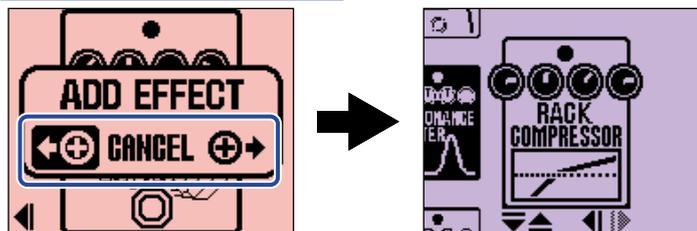


3. Drücken Sie .

Dadurch wird der Screen ADD EFFECT geöffnet.



4. Drehen Sie , um die Position auf der linken oder rechten Seite zu wählen, und drücken Sie . Dadurch wird der LIBRARY-Screen geöffnet, der alle Effekte darstellt. Wählen Sie den Effekt, den Sie hinzufügen möchten. (→ [Umschalten von Effekten](#))



Um das Hinzufügen eines Effekts abubrechen, drehen Sie  im Screen ADD EFFECT und wählen dann „CANCEL“. Anschließend drücken Sie .

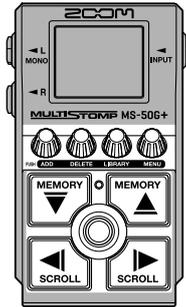
ANMERKUNG

Wenn Sie  drücken, wenn dem Patch-Speicher bereits sechs Effekte hinzugefügt wurden, wird die folgende Meldung eingeblendet und das Hinzufügen des Effekts schlägt fehl. In diesem Fall löschen Sie zunächst einen Effekt aus dem Patch-Speicher. (→ [Löschen von Effekten](#))



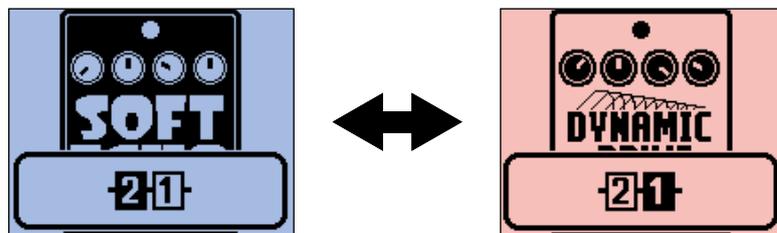
Löschen von Effekten

Die Effekte in einem Patch-Speicher können gelöscht werden.



1. Wählen Sie im [Home-Screen](#) mit  und  den Patch-Speicher mit dem Effekt, den Sie löschen möchten (→ [Umschalten der Patch-Speicher](#)).

2. Wählen Sie mit  und  den Effekt, den Sie löschen möchten.



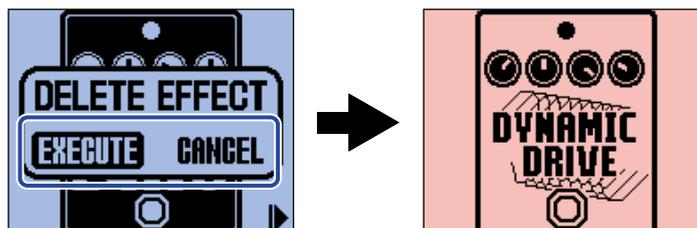
3. Drücken Sie .

Dadurch wird der Screen DELETE EFFECT geöffnet.



4. Drehen Sie , um „EXECUTE“ auszuwählen, und drücken Sie .

Dadurch wird der gewählte Effekt aus dem Patch-Speicher gelöscht. Nun wird der Effekt dargestellt, der sich links von diesem Effekt befunden hat.



Um den Löschvorgang für den Effekt abubrechen, drehen Sie  , um „CANCEL“ auszuwählen, und drücken  .

HINWEIS

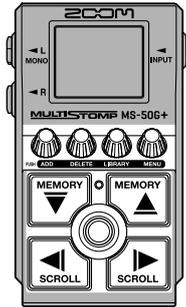
Wenn Sie den einzigen Effekt in dem Patch-Speicher löschen, wird der Screen SELECT EFFECT geöffnet.

Drücken Sie  und wählen Sie einen Effekt aus. (→ [Umschalten von Effekten](#))



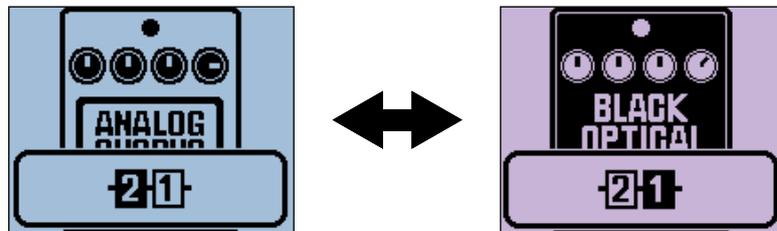
Ändern der Effekt-Reihenfolge

Die Reihenfolge der Effekte in einem Patch-Speicher kann beliebig verändert werden.

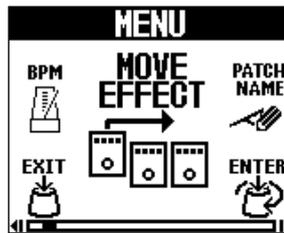


1. Wählen Sie im Home-Screen mit  und  einen Patch-Speicher an, dessen Effekte Sie neu anordnen möchten (→ Umschalten der Patch-Speicher).

2. Drücken Sie  und , um einen Effekt anzuwählen und ihn neu anzuordnen.

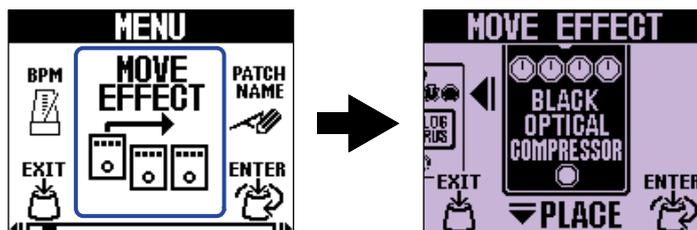


3. Drücken Sie , um den MENU-Screen zu öffnen.

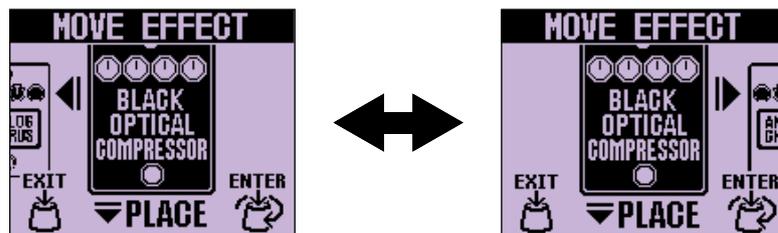


4. Drehen Sie  , um den Eintrag „MOVE EFFECT“ auszuwählen, und drücken Sie .

Dadurch wird der Screen MOVE EFFECT geöffnet.



5. Drehen Sie  , um den Effekt an die gewünschte Position zu bewegen.

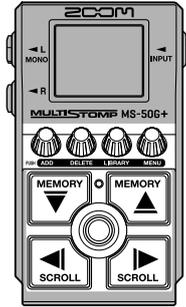


6. Drücken Sie  .

Damit wird die Neuordnung bestätigt und wieder der [Home-Screen](#) geöffnet.

Ändern des Tempos durch Eintippen

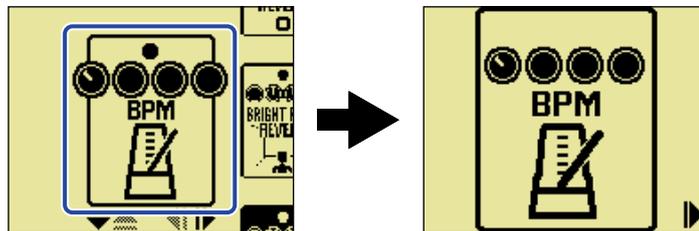
Die BPM, die zur Tempo-Synchronisation der Delay-Zeit u. a. genutzt werden, können für jeden Patch-Speicher separat eingestellt werden.



1. Wählen Sie im Home-Screen mit  und  den Patch-Speicher, für den Sie das Tempo ändern möchten (→ Umschalten der Patch-Speicher).

2. Drücken Sie , um den LIBRARY-Screen zu öffnen. Anschließend wählen Sie mit , ,  und  das BPM-Modul und drücken  (→ Hinzufügen von Effekten).

Das BPM-Modul befindet sich in der Kategorie SFX (gelb) am linken Rand im LIBRARY-Screen. Dadurch wird das BPM-Modul dem Patch-Speicher hinzugefügt.

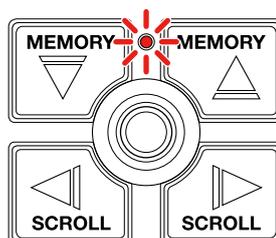


ANMERKUNG

- Das BPM-Modul kann nicht hinzugefügt werden, wenn der Patch-Speicher bereits sechs Effekte enthält. In diesem Fall löschen Sie zunächst einen Effekt aus dem Patch-Speicher. (→ Löschen von Effekten)
- Jeder Patch-Speicher kann immer nur ein BPM-Modul enthalten.

3. Drücken Sie .

Das Tempo kann durch wiederholtes Drücken von  eingestellt werden. (Tap-Tempo)

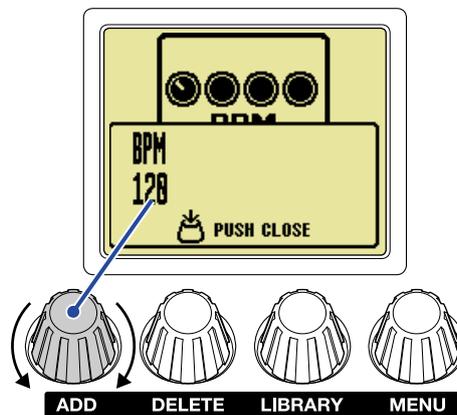


Die Anzeige blinkt im eingestellten Tempo.

Wenn ein BPM-Modul zu einem Patch-Speicher hinzugefügt wurde, kann das Modul dazu genutzt werden, das Tempo des Patch-Speichers zu ändern.

HINWEIS

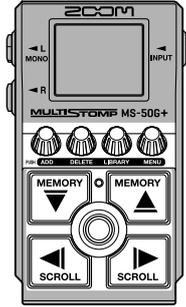
- Der Tempo-Eingabebereich ist 40 – 250 J (BPM).
- Drehen Sie , um den Tempo-Adjustment-Screen zu öffnen, in dem Sie das Tempo numerisch einstellen können.



Drücken Sie , um zum vorherigen Screen zurückzukehren.

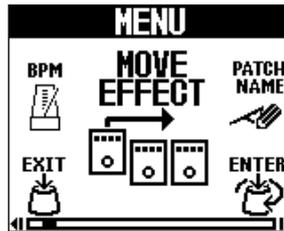
Ändern des Tempos

Das Tempo kann über das MENU geändert werden.



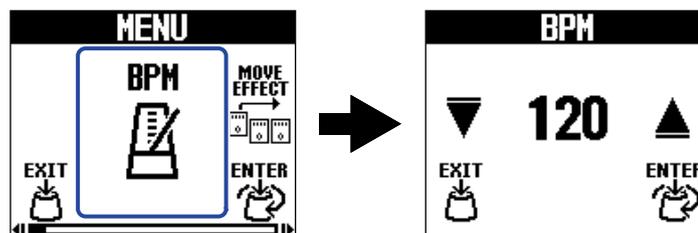
1. Wählen Sie im Home-Screen mit  und  den Patch-Speicher, für den Sie das Tempo ändern möchten (→ Umschalten der Patch-Speicher).

2. Drücken Sie , um den MENU-Screen zu öffnen.

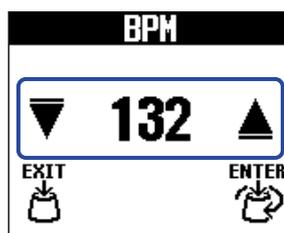


3. Drehen Sie , um den Eintrag „BPM“ auszuwählen, und drücken Sie .

Nun wird der BPM-Screen geöffnet.



4. Drehen Sie , um das Tempo einzustellen.



5. Drücken Sie  .

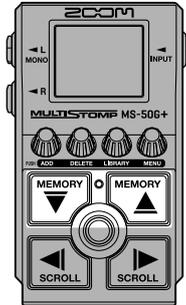
Der [Home-Screen](#) wird wieder geöffnet.

HINWEIS

Das hier eingestellte Tempo ist mit dem im BPM-Modul des Patch-Speichers eingestellten Tempo verknüpft und wird von allen Effekten verwendet.

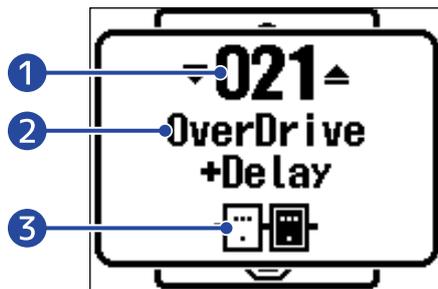
Umschalten der Patch-Speicher

Das MS-50G+ verwaltet die Effekte in Patch-Speichern. Ein Patch-Speicher kann bis zu sechs Effekte enthalten und ihren jeweiligen Status (an/aus) sowie die Parametereinstellungen speichern.



1. Wählen Sie im [Home-Screen](#) mit  und  einen Patch-Speicher aus.

Wenn ein Patch-Speicher ausgewählt wurde, werden für einen kurzen Moment Informationen dazu eingeblendet.



- 1 **Patch-Speichernummer**
Hier wird die Nummer des gewählten Patch-Speichers dargestellt.
- 2 **Patch-Speichername**
Hier wird der Name des gewählten Patch-Speichers dargestellt.
- 3 **Anzahl der Effekte in dem Patch-Speicher**
Hier wird die Anzahl der Effekte im gewählten Patch-Speicher dargestellt.

HINWEIS

- Sie können bis zu 100 Patch-Speicher anlegen.
 - Das MS-50G+ bietet eine Vorauswahlfunktion. Damit kann der nächste Patch-Speicher im Voraus ausgewählt und dann mit einem Tastendruck aktiviert werden. Mit dieser praktischen Funktion können Sie z. B. bei Live-Auftritten zu Patch-Speichern umschalten, die nicht in der Nähe des aktuellen Patch-Speichers liegen. (→ [Einsatz der PRESELECT-Funktion](#))
-

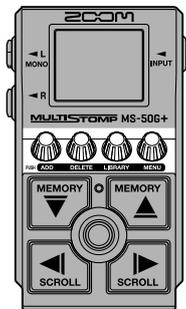
Einsatz der PRESELECT-Funktion

Das MS-50G+ bietet eine Vorauswahlfunktion.

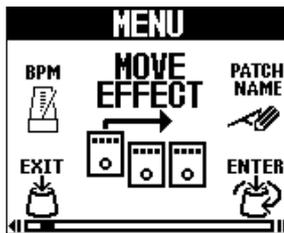
Wenn PRESELECT auf ON eingestellt ist und Sie die Patch-Speicher mit  und  umschalten, wird die Umschaltung nicht sofort ausgeführt. Die Umschaltung des Patch-Speichers wird erst dann ausgeführt, wenn Sie anschließend  drücken.

Dadurch ist es möglich, während einer Live-Performance direkt zu einem Patch-Speicher zu wechseln, der sich nicht in der Nähe des aktuellen Patch-Speichers befindet.

An-/Abschalten der PRESELECT-Funktion (ON/OFF)

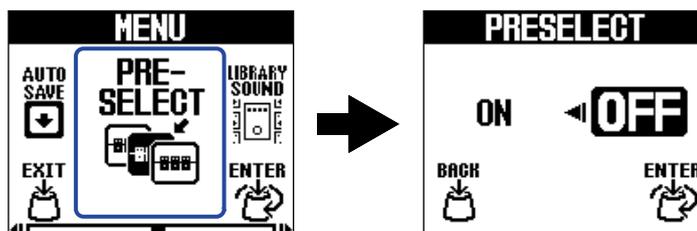


1. Drücken Sie , um den [MENU-Screen](#) zu öffnen.

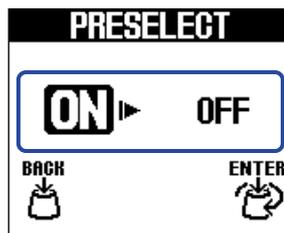


2. Drehen Sie , um „PRESELECT“ auszuwählen, und drücken Sie .

Der PRESELECT-Screen wird geöffnet.



3. Drehen Sie  , um die Funktion zwischen ON/OFF umzuschalten.



Einstellung	Erklärung
ON	Die PRESELECT-Funktion wird eingeschaltet.
OFF	Die PRESELECT-Funktion wird ausgeschaltet.

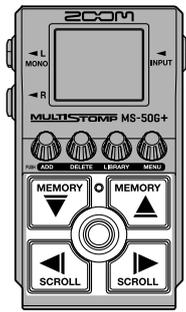
4. Drücken Sie  .

Damit bestätigen Sie die Einstellung.

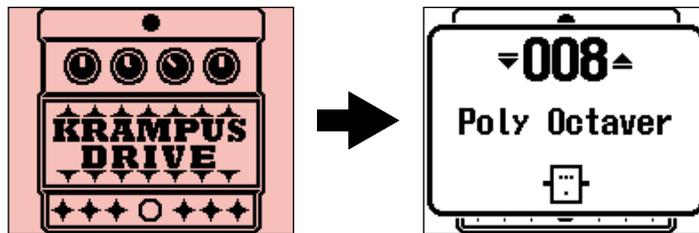
5. Drücken Sie  .

Der [Home-Screen](#) wird wieder geöffnet.

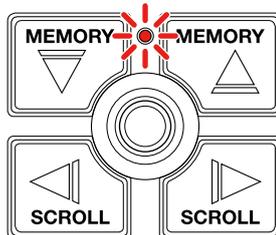
Auswahl von Patch-Speichern bei aktiver PRESELECT-Funktion



1. Wählen Sie im Home-Screen mit  und  den nächsten Patch-Speicher zur Auswahl an.
Beispiel: Auswahl des Patch-Speichers 008, während Sie mit 001 spielen



Die An/Aus-Anzeige blinkt.



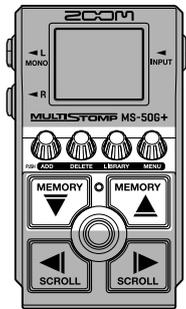
2. Drücken Sie , um die Auswahl zu bestätigen.

Nun wird ein Effekt im gewählten Patch-Speicher dargestellt.



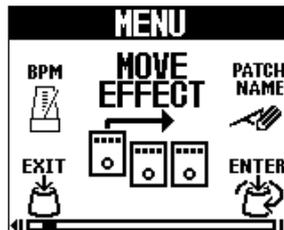
Verwaltung der Patch-Speicher

Umbenennen von Patch-Speichern



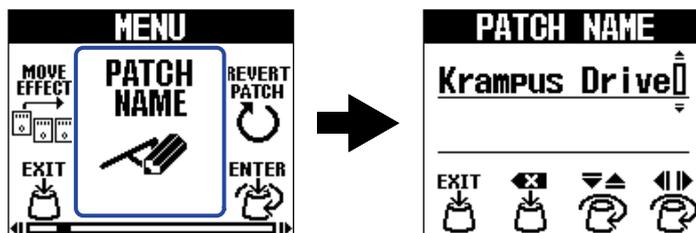
1. Wählen Sie im Home-Screen mit  und  den Patch-Speicher, den Sie umbenennen möchten (→ Umschalten der Patch-Speicher).

2. Drücken Sie , um den MENU-Screen zu öffnen.

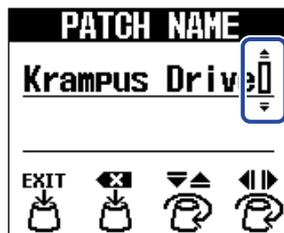


3. Drehen Sie , um den Eintrag „PATCH NAME“ auszuwählen, und drücken Sie .

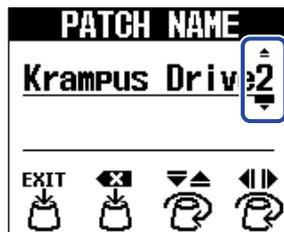
Dadurch wird der Screen PATCH NAME geöffnet.



4. Drehen Sie , um den Cursor zu bewegen.



5. Drehen Sie , um ein Zeichen einzugeben.



- Drücken Sie , um das Zeichen vor dem Cursor zu löschen.
- Drücken und halten Sie , um alle Zeichen zu löschen.

6. Drücken Sie .

Damit wird der Name bestätigt und wieder der [Home-Screen](#) eingeblendet.

HINWEIS

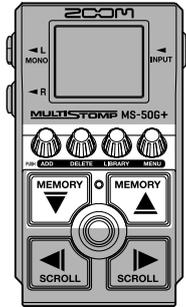
Folgende Buchstaben und Symbole stehen zur Verfügung.

! % & ' + , - . = _ (Leerzeichen) A-Z, a-z, 0-9

Kopieren und Speichern von Patch-Speichern

Ab Werk ist die Funktion AUTO SAVE aktiv (ON). Wenn sie inaktiv ist (OFF), werden Änderungen an den Effekten sowie die Lautstärke-Einstellungen nicht automatisch gespeichert. Speichern Sie die Änderungen in diesem Fall manuell.

Patch-Speicher können zudem an anderen Orten gespeichert (kopiert) werden.

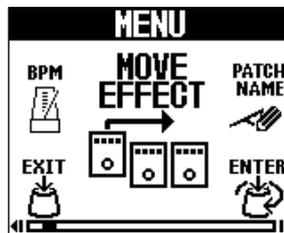


HINWEIS

Weitere Informationen zur dieser Funktion finden Sie im Abschnitt „[Konfigurieren der AUTO-SAVE-Funktion](#)“.

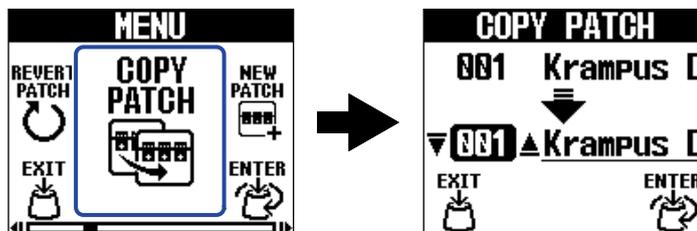
1. Wählen Sie im [Home-Screen](#) mit  und  den Patch-Speicher, den Sie kopieren oder speichern möchten (→ [Umschalten der Patch-Speicher](#)).

2. Drücken Sie , um den [MENU-Screen](#) zu öffnen.

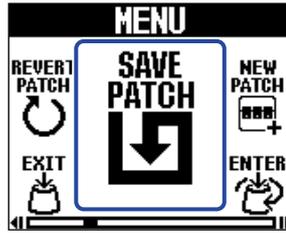


3. Drehen Sie , um den Eintrag „COPY PATCH“ auszuwählen, und drücken Sie .

Dadurch wird der Screen COPY PATCH geöffnet.

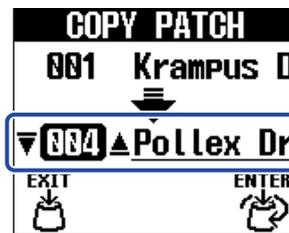


Wenn AUTO SAVE auf OFF eingestellt ist (→ [Konfigurieren der AUTO-SAVE-Funktion](#)), wird „SAVE PATCH“ anstelle von „COPY PATCH“ dargestellt. In diesem Fall wählen Sie „SAVE PATCH“.



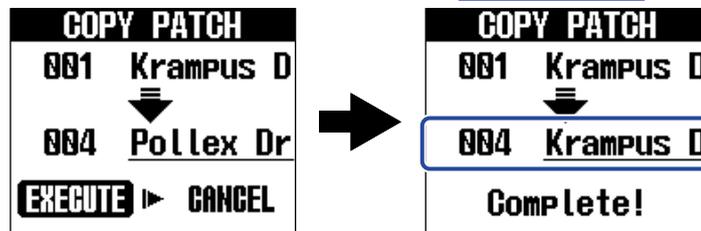
4. Drehen Sie  , um den Patch-Speicher für den Kopier- oder Speichervorgang auszuwählen, und drücken Sie .

Patch-Speicher mit der Bezeichnung „Empty“ enthalten keine Effekte.



5. Drücken Sie .

Der Patch-Speicher wird kopiert oder gespeichert und der [Home-Screen](#) wird eingeblendet.



Um den Kopier- oder Speichervorgang abzubrechen, drehen Sie  , um „CANCEL“ auszuwählen, und

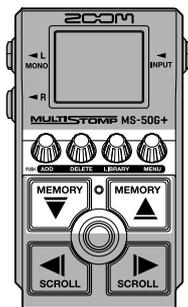
drücken .

HINWEIS

Wenn die Funktion AUTOSAVE deaktiviert ist, werden Patch-Speicher nicht automatisch gespeichert. (→ [Konfigurieren der AUTO-SAVE-Funktion](#))

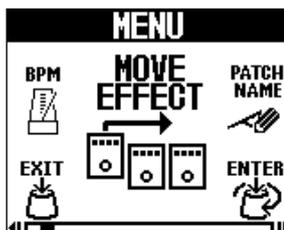
Löschen von Patch-Speichern

Nicht benötigte Patch-Speicher können gelöscht werden.



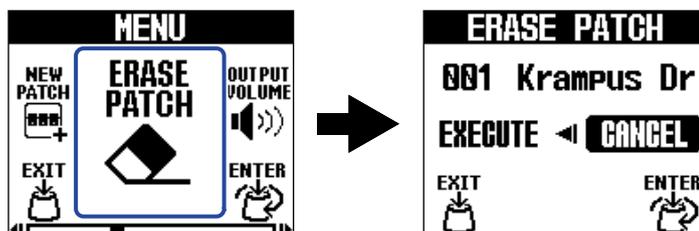
1. Wählen Sie im Home-Screen mit  und  den Patch-Speicher, den Sie löschen möchten (→ [Umschalten der Patch-Speicher](#)).

2. Drücken Sie , um den [MENU-Screen](#) zu öffnen.

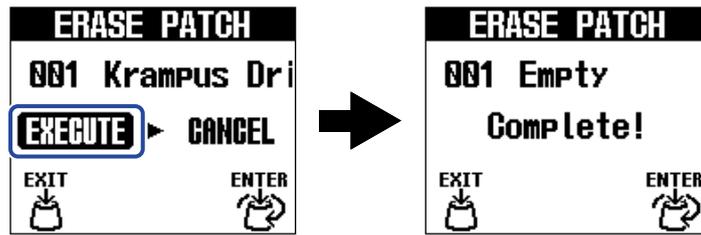


3. Drehen Sie , um den Eintrag „ERASE PATCH“ auszuwählen, und drücken Sie .

Dadurch wird der Screen ERASE PATCH geöffnet.



4. Drehen Sie  , um „EXECUTE“ auszuwählen, und drücken Sie  .



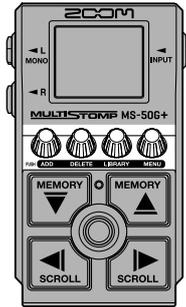
Nachdem der Inhalt von gelöschten Patch-Speichern entfernt wurde, werden sie mit „Empty“ dargestellt.

Um den Löschvorgang abubrechen, drehen Sie  , um „CANCEL“ auszuwählen, und drücken

 .

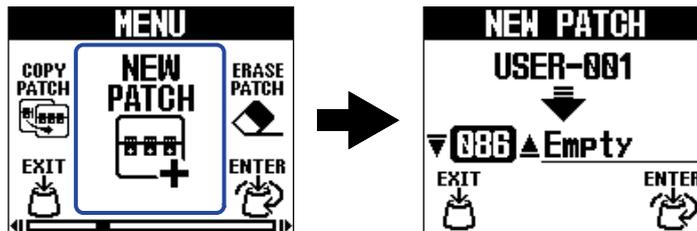
Erstellen von Patch-Speichern

Sie können neue Patch-Speicher anlegen.

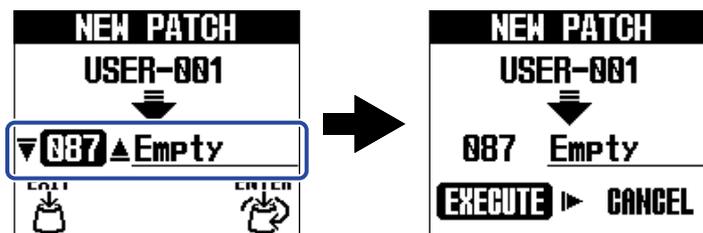


1. Drücken Sie , um den MENU-Screen zu öffnen.

2. Drehen Sie , um den Eintrag „NEW PATCH“ auszuwählen, und drücken Sie . Dadurch wird der Screen NEW PATCH geöffnet.



3. Drehen Sie , um zu wählen, wo das Patch angelegt werden soll, und drücken Sie . Patch-Speicher mit der Bezeichnung „Empty“ enthalten keine Effekte.



4. Drücken Sie .

Dadurch wird ein neuer Patch-Speicher angelegt und der Screen SELECT EFFECT geöffnet.



Folgen Sie der Beschreibung im Abschnitt „[Umschalten von Effekten](#)“, um Effekte zuzuweisen, und bearbeiten Sie den Patch-Speicher.

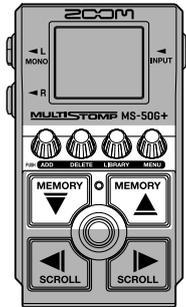
Um die Anlage abzubrechen, drehen Sie , um „CANCEL“ auszuwählen, und drücken .

ANMERKUNG

Sie können bis zu 100 Patch-Speicher sichern. Sofern es im Gerät keine leeren Patch-Speicher gibt, wird der Screen NEW PATCH nicht angezeigt. Löschen Sie nicht benötigte Patch-Speicher, um die Auswahl zu ermöglichen. (→ [Löschen von Patch-Speichern](#))

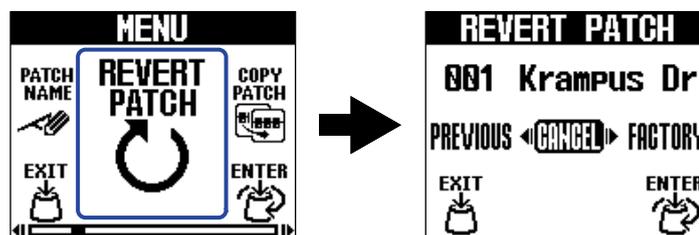
Zurücksetzen von Patch-Speichern auf ihre ursprünglichen Einstellungen

Nachdem ein Patch-Speicher verändert wurde, kann er auf den Zustand unmittelbar nach seiner Auswahl oder auf seine Werkseinstellung zurückgesetzt werden.

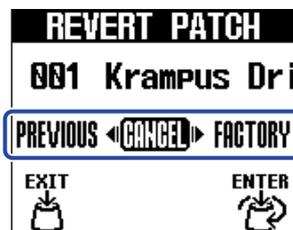


1. Drücken Sie , um den MENU-Screen zu öffnen.

2. Drehen Sie , um den Eintrag „REVERT PATCH“ auszuwählen, und drücken Sie . Dadurch wird der Screen REVERT PATCH geöffnet.



3. Drehen Sie , um den gewünschten Status auszuwählen.



Einstellung	Erklärung
PREVIOUS	Damit setzen Sie den Patch-Speicher auf seinen Status direkt nach der Auswahl zurück.
FACTORY	Damit setzen Sie den Patch-Speicher auf seine Werkseinstellung zurück.

4. Drücken Sie  .



Dadurch versetzen Sie den Patch-Speicher auf den in Schritt 4 gewählten Zustand zurück und öffnen erneut den [Home-Screen](#).

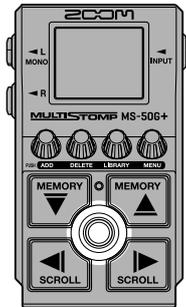
Um diesen Vorgang abubrechen, drehen Sie  , um „CANCEL“ auszuwählen, und drücken



Einsatz des Tuners

Aktivieren des Tuners

Aktivieren Sie den Tuner, um eine Gitarre mit dem MS-50G+ zu stimmen.

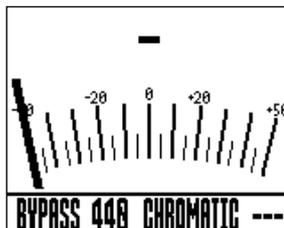


ANMERKUNG

Der Tuner kann nicht verwendet werden, wenn dem gewählten Effekt eine spezielle Funktion zugewiesen ist (z. B. Effekte, die nur aktiv sind, wenn Sie den Fußschalter gedrückt halten).

1. Drücken und halten Sie .

Dadurch wird der Tuner aktiviert und der Tuner-Screen geöffnet.



2. Schlagen Sie die gewünschte Leerseite an und stimmen Sie sie.



- Der nächstgelegene Notename und die Tonhöhenverstimmung werden angezeigt.
- Wenn die Stimmung korrekt ist, werden die linke und rechte Anzeige dargestellt und die Hintergrundbeleuchtung des Displays wird grün.

Beenden des Tuners

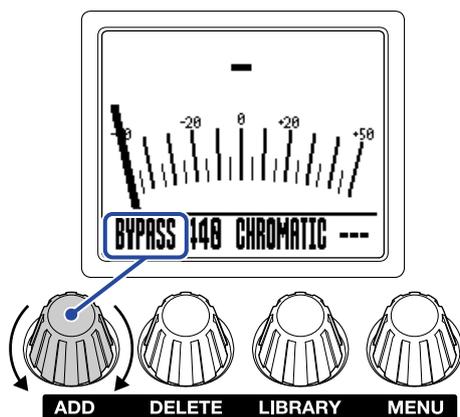
Drücken Sie , um einen aktiven Tuner zu schließen und den vorher aktiven Screen zu öffnen.

Ändern der Tuner-Einstellungen

Die vom Tuner benutzte Referenztonhöhe kann ebenso wie der Tuner-Typ geändert werden. Es werden auch Drop-Stimmungen unterstützt.

Anpassen der Ausgabemethode

Stellen Sie die Ausgabemethode mit  ein.



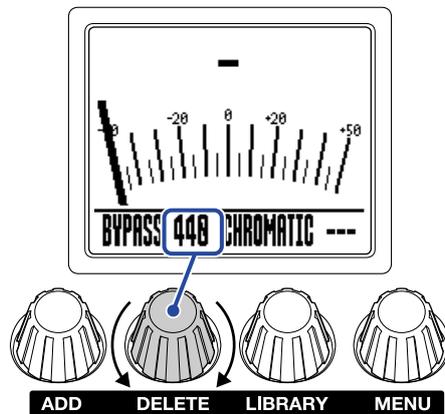
Einstellung	Erklärung
BYPASS	Das Gitarrensinal wird ohne Effekte (Bypass) ausgegeben.
MUTE	Das Gitarrensinal wird nicht ausgegeben.

HINWEIS

Die Anpassung des EQs und der Lautstärke eines Gitarrenverstärkers ist in der Praxis einfacher, wenn die Effekte des MS-50G+ auf Bypass geschaltet sind.

Einstellen der Referenztonhöhe des Tuners

Bedienen Sie , um die Referenztonhöhe zu ändern.

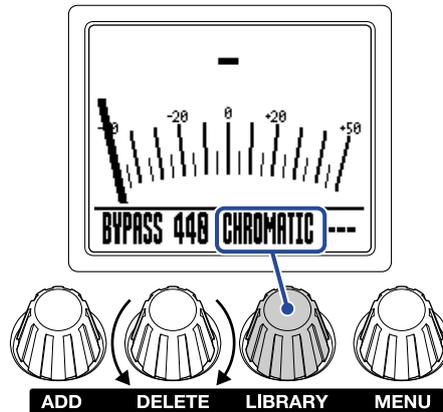


HINWEIS

Der Einstellbereich für das mittlere A ist 430 – 450 Hz.

Einstellen des Tuner-Typs

Wählen Sie mit  den Tuner-Typ aus.



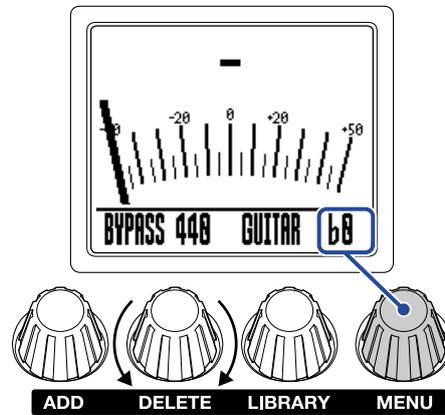
Einstellung	Erklärung
CHROMATIC	Die Verstimmung wird in Bezug auf die nächste Note (in Halbtönen) dargestellt.
Andere Tuner-Typen	Abhängig vom gewählten Typ wird die nächste Saitennummer und das Maß der Verstimmung dargestellt. Folgende Tuner-Typen stehen zur Auswahl.

Display	Erklärung	Saitennummer/Note						
		7	6	5	4	3	2	1
GITARRE	Standard-Gitarrenstimmung mit einer siebten Saite	B	E	A	D	G	B	E
OPEN A	Open-A-Stimmung (die leeren Saiten sind auf einen A-Akkord gestimmt)	-	E	A	E	A	C#	E
OPEN D	Open-D-Stimmung (die leeren Saiten sind auf einen D-Akkord gestimmt)	-	D	A	D	F#	A	D
OPEN E	Open-E-Stimmung (die leeren Saiten sind auf einen E-Akkord gestimmt)	-	E	B	E	G#	B	E
OPEN G	Open-G-Stimmung (die leeren Saiten sind auf einen G-Akkord gestimmt)	-	D	G	D	G	B	D
DADGAD	Alternative Stimmung, die häufig für Tapping und andere Spieltechniken genutzt wird	-	D	A	D	G	A	D

Verwenden von Drop-Stimmungen

Alle Saiten können auf Basis einer herkömmlichen Stimmung um 1 (b1), 2 (b2) oder 3 (b3) Halbtöne nach unten gestimmt werden.

Bedienen Sie , um die Drop-Stimmung zu ändern.



ANMERKUNG

Die Drop-Stimmung steht nicht zur Verfügung, wenn der Tuner-Typ CHROMATIC angewählt ist.

Bedienung des MS-50G+ über ein iPhone/iPad

Das MS-50G+ kann mit der App Handy Guitar Lab for MS-50G+ für iOS/iPadOS über ein iPhone/iPad gesteuert werden.

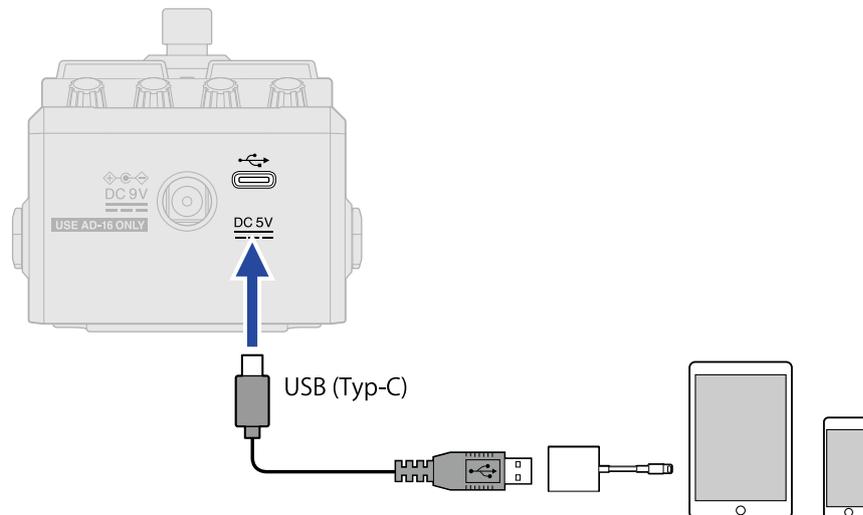
ANMERKUNG

Die Handy Guitar Lab for MS-50G+ App muss zuerst auf dem iPhone/iPad installiert werden. Die App Handy Guitar Lab for MS-50G+ kann aus dem App Store heruntergeladen werden. In der Bedienungsanleitung der Handy Guitar Lab for MS-50G+ App finden Sie weitere Informationen zu den Einstellungen und zur Bedienung.

1. Schalten Sie das MS-50G+ ein.

- Schließen Sie im Batteriebetrieb ein Kabel an der Buchse INPUT an.
- Im Betrieb mit einem Netzteil wird das Gerät durch den Anschluss eines iPhones/iPads über ein USB-Kabel eingeschaltet.

2. Verbinden Sie das MS-50G+ mit einem USB-Kabel mit dem iPhone oder iPad.



ANMERKUNG

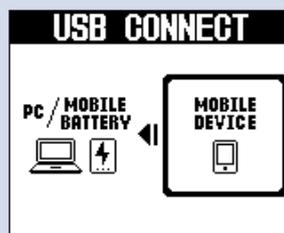
- Verwenden Sie ein USB-Kabel (Typ C), das eine Datenübertragung unterstützt. Der folgende Screen wird eingeblendet, wenn das MS-50G+ verbunden ist.



Der folgende Screen wird eingeblendet, wenn Sie ein Kabel verwenden, das keine Datenübertragung erlaubt. Ersetzen Sie das Kabel, durch ein anderes, das eine Datenübertragung unterstützt.



- Verwenden Sie einen Lightning auf USB 3 Kamera-Adapter, um die Verbindung mit einem iOS/iPadOS-Gerät mit Lightning-Anschluss herzustellen.
- Im Betrieb mit Batterien wird der Screen USB CONNECT eingeblendet. Drehen Sie  , um „MOBILE DEVICE“ als angeschlossenes Gerät auszuwählen, und drücken Sie .



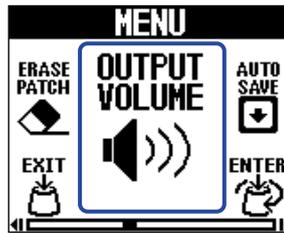
3. Starten Sie Handy Guitar Lab for MS-50G+ auf dem iPhone/iPad.

Anpassen der Geräte-Einstellungen

Aussteuern des Gesamtausgangspegels

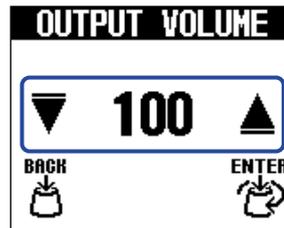
Die Ausgangslautstärke des MS-50G+ kann eingestellt werden. Senken Sie die Lautstärke ab, wenn das Ausgangssignal übersteuert.

1. Wählen Sie „OUTPUT VOLUME“ im [MENU-Screen](#).



2. Drehen Sie  , um die Lautstärke anzupassen.

Der eingestellte Wert wird im Display angezeigt.



3. Drücken Sie  .

Damit bestätigen Sie die Einstellung.

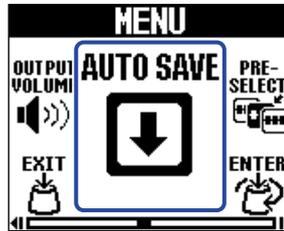
4. Drücken Sie  .

Der [Home-Screen](#) wird wieder geöffnet.

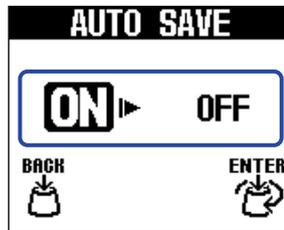
Konfigurieren der AUTO-SAVE-Funktion

Wenn die Funktion AUTO SAVE auf ON eingestellt ist, werden Patch-Speicher nach Änderungen am Inhalt automatisch gespeichert.

1. Wählen Sie „AUTO SAVE“ im [MENU-Screen](#).



2. Drehen Sie  , um die Funktion zwischen ON/OFF umzuschalten.



Einstellung	Erklärung
ON	Damit aktivieren Sie die Funktion AUTO SAVE.
OFF	Damit deaktivieren Sie die Funktion AUTO SAVE.

3. Drücken Sie  .

Damit bestätigen Sie die Einstellung.

4. Drücken Sie  .

Der [Home-Screen](#) wird wieder geöffnet.

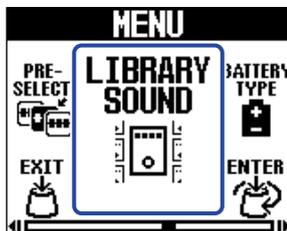
HINWEIS

Wenn die Funktion AUTOSAVE deaktiviert ist, werden Patch-Speicher nicht automatisch gespeichert. Speichern Sie sie nach Bedarf. (→ [Kopieren und Speichern von Patch-Speichern](#))

Einstellen des Sounds im LIBRARY-Screen

Sie können den Sound verändern, den Sie im [LIBRARY-Screen](#) überprüfen.

1. Wählen Sie „LIBRARY SOUND“ im [MENU-Screen](#).



2. Drehen Sie  , um die Einstellung zu verändern.



Einstellung	Erklärung
SINGLE EFFECT SOUND	In dieser Einstellung überprüfen Sie den Sound des gerade angewählten Effekts.
PATCH MEMORY SOUND	In dieser Einstellung überprüfen Sie den Sound des gesamten Patch-Speichers.

3. Drücken Sie  .

Damit bestätigen Sie die Einstellung.

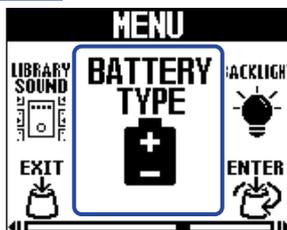
4. Drücken Sie  .

Der [Home-Screen](#) wird wieder geöffnet.

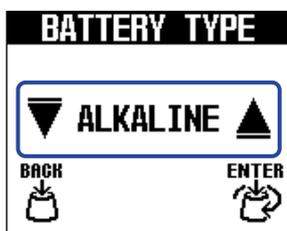
Batterietyp einstellen

Stellen Sie den benutzten Batterietyp korrekt ein, damit die verbleibende Batteriekapazität exakt dargestellt werden kann.

1. Wählen Sie „BATTERY TYPE“ im [MENU-Screen](#).



2. Drehen Sie  , um den verwendeten Batterietyp einzustellen.



Einstellung	Erklärung
ALKALINE	Alkaline-Batterien
Ni-MH	Nickel-Metall-Hydrid-Akkus
LITHIUM	Lithium-Batterien

3. Drücken Sie  .

Damit bestätigen Sie die Einstellung.

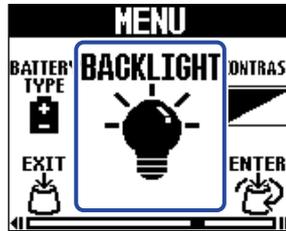
4. Drücken Sie  .

Der [Home-Screen](#) wird wieder geöffnet.

Einstellen der Helligkeit der Hintergrundbeleuchtung

Die Helligkeit der Hintergrundbeleuchtung kann angepasst werden. Wählen Sie „NORMAL“, um die Batterielaufzeit zu verlängern.

1. Wählen Sie „BACKLIGHT“ im [MENU-Screen](#).



2. Drehen Sie  , um die Helligkeit der Hintergrundbeleuchtung einzustellen.



Einstellung	Erklärung
NORMAL	Diese Einstellung ist die normale Helligkeit.
BRIGHT	Diese Einstellung hebt die Helligkeit der Hintergrundbeleuchtung an.

3. Drücken Sie  .

Damit bestätigen Sie die Einstellung.

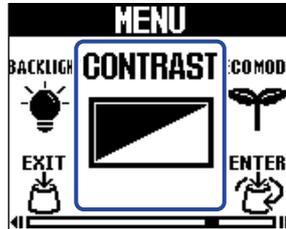
4. Drücken Sie  .

Der [Home-Screen](#) wird wieder geöffnet.

Einstellen des Display-Kontrasts

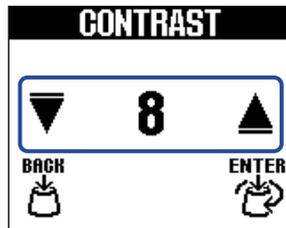
Der Display-Kontrast kann eingestellt werden.

1. Wählen Sie „CONTRAST“ im [MENU-Screen](#).



2. Drehen Sie  , um den Display-Kontrast einzustellen.

Der eingestellte Wert wird im Display angezeigt.



3. Drücken Sie  .

Damit bestätigen Sie die Einstellung.

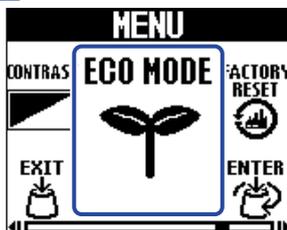
4. Drücken Sie  .

Der [Home-Screen](#) wird wieder geöffnet.

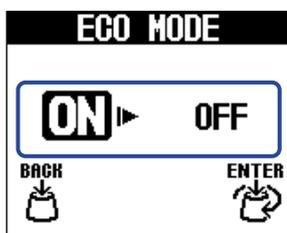
Konfigurieren des ECO-Modus

Mit dieser Funktion lässt sich das Gerät automatisch abschalten, wenn es für 10 Stunden nicht bedient wurde.

1. Wählen Sie „ECO MODE“ im [MENU-Screen](#).



2. Drehen Sie  , um die Funktion zwischen ON/OFF umzuschalten.



Einstellung	Erklärung
ON	Bei Nichtbenutzung wird das Gerät nach 10 Stunden automatisch ausgeschaltet.
OFF	Der ECO-Modus wird deaktiviert.

3. Drücken Sie  .

Damit bestätigen Sie die Einstellung.

4. Drücken Sie  .

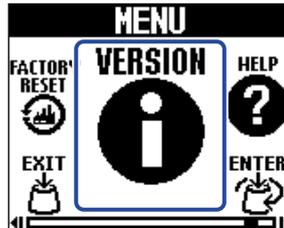
Der [Home-Screen](#) wird wieder geöffnet.

Verwaltung der Firmware

Überprüfen der Firmware-Version

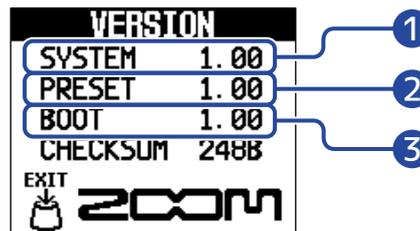
Sie können die im MS-50G+ verwendete Firmware-Version überprüfen.

1. Wählen Sie „VERSION“ im MENU-Screen.



2. Überprüfen Sie die Version im VERSION-Screen.

Die Firmware- und Preset-Versionen werden eingeblendet.



- 1 MS-50G+ Firmware-Version
- 2 Preset-Version
- 3 BOOT-Version

3. Drücken Sie  .

Der Home-Screen wird wieder geöffnet.

Aktualisierung

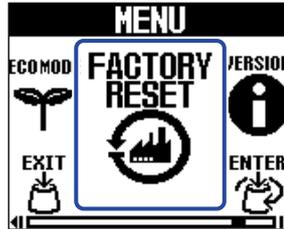
Die Firmware des MS-50G+ kann auf die neueste Version aktualisiert werden.

Die aktuelle Firmware steht auf der ZOOM-Webseite (zoomcorp.com) zum Download zur Verfügung.

Wiederherstellen der Werkseinstellungen

Hier können Sie die Werkseinstellungen wiederherstellen.

1. Wählen Sie „FACTORY RESET“ im [MENU-Screen](#).



2. Drehen Sie  , um „YES“ auszuwählen.



3. Drücken Sie  .

Das Zurücksetzen wird durchgeführt und die Werkseinstellungen werden wiederhergestellt.



ANMERKUNG

Durch das Zurücksetzen werden alle Einstellungen inklusive der Patch-Speicherplätze mit den Werkseinstellungen überschrieben. Führen Sie diese Funktion nur dann aus, wenn Sie absolut sicher sind.

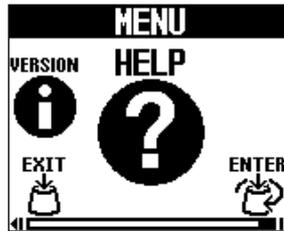
HINWEIS

Um das Zurücksetzen abubrechen, wählen Sie in Schritt 2 die Option „NO“.

Überprüfen der neuesten Informationen zum MS-50G+

Im Display des MS-50G+ kann ein 2D-Code dargestellt werden, der Zugriff auf Hilfethemen bietet.

1. Wählen Sie „HELP“ im [MENU-Screen](#).



2. Verwenden Sie z. B. ein Smartphone oder Tablet, um den im HELP-Screen dargestellten 2D-Code einzulesen.



zoomcorp.com/help/ms-50gplus

3. Drücken Sie  .

Der [Home-Screen](#) wird wieder geöffnet.

Anhang

Fehlerbehebung

Das Gerät lässt sich nicht einschalten

- Schließen Sie im Batteriebetrieb ein Kabel an der Buchse INPUT an. (→ [Ein-/Ausschalten des Geräts](#))
- Überprüfen Sie die Anschlüsse. (→ [Verkabelung](#))

Kein oder nur sehr leiser Sound

- Überprüfen Sie die Anschlüsse. (→ [Verkabelung](#))
- Passen Sie die Pegel der Effekte an. (→ [Bearbeiten der Effektparameter](#))
- Stellen Sie die Ausgangslautstärke ein. (→ [Aussteuern des Gesamtausgangspegels](#))
- Stellen Sie sicher, dass der Tuner-Ausgang nicht auf „MUTE“ eingestellt ist. (→ [Anpassen der Ausgabemethode](#))

Es sind sehr viele Nebengeräusche zu hören

- Stellen Sie sicher, dass es nicht an einem Instrumentenkabel liegt.
- Verwenden Sie immer ein originales ZOOM-Netzteil. (→ [Verkabelung](#))

Batterien entladen sich schnell

Nehmen Sie die folgenden Einstellungen vor, um die Laufzeit zu erhöhen.

- Stellen Sie den verwendeten Batterietyp korrekt ein. (→ [Batterietyp einstellen](#))
- Stellen Sie die Display-Hintergrundbeleuchtung auf „NORMAL“ ein. (→ [Einstellen der Helligkeit der Hintergrundbeleuchtung](#))
- Aufgrund ihrer Charakteristik halten Nickel-Metall-Hydrid-Batterien (insbesondere solche mit hoher Kapazität) oder Lithium-Batterien bei hohem Strombedarf länger als Alkaline-Batterien.

Spezifikationen

Maximale Anzahl der gleichzeitigen Effekte		6 Effekte
User-Patch-Speicher		100
Samplingfrequenz		44,1 kHz
A/D-Wandlung		24 Bit, 128-faches Oversampling
D/A-Wandlung		24 Bit, 128-faches Oversampling
Signalverarbeitung		32 Bit
Frequenzgang		20 Hz bis 20 kHz (+0,5 dB/-0,5 dB) (an 10 k Ω Last)
Display		160×128 Dot-Matrix-LCD
Eingang	INPUT	Herkömmliche 6,35 mm Monoklinkenbuchse Empfohlener Eingangspegel: -20 dBu Eingangsimpedanz (Line): 470 k Ω
Ausgänge	L/R	Herkömmliche 6,35 mm Monoklinkenbuchsen Empfohlener Ausgangspegel: +7,2 dBu (bei einer Ausgangslast von 10 k Ω oder höher)
Signalrauschabstand Eingang		122 dB
Dynamik (Eigenrauschen)	L/R	-100 dBu
Stromversorgung		Netzteil: 9 V DC, 500 mA, Innenleiter Minus (ZOOM AD-16) 2 AA-Batterien (Alkaline- oder Lithium-Batterien oder aufladbare NiMH-Akkus)
Geschätzte Betriebsdauer mit Batterien	<ul style="list-style-type: none"> • Diese Werte sind Näherungen. • Die Batterielaufzeiten wurden mit hauseigenen Testverfahren ermittelt. Die tatsächlichen Laufzeiten hängen stark von den jeweiligen Betriebsbedingungen ab. 	Alkaline-Batterien: ca. 7 Stunden NiMH-Batterien (1.900 mAh): ca. 6,5 Stunden Lithium-Batterien: ca. 14 Stunden
USB		Port: USB 2.0 Typ-C/Unterstützter Kabeltyp: Typ-C Handy Guitar Lab: USB1.1 Full Speed • Verwenden Sie ein USB-Kabel, das eine Datenübertragung unterstützt. Eine Stromversorgung über USB wird unterstützt.
Abmessungen		133 mm (T) x 79 mm (B) x 61 mm (H)

Gewicht

353 g (ohne Batterien)

400 g (inklusive Batterien)

Anmerkung: 0 dBu=0,775 V



ZOOM CORPORATION

4-4-3 Kanda-surugadai, Chiyoda-ku, Tokyo 101-0062 Japan

zoomcorp.com